**Computação Gráfica e Interfaces**

**Funcionalidades**

**OBSERVAÇÕES :**

**Restrições dos comandos e movimentos:**

* **Os comandos OP variam de 0.13 a 0.43.**
* **Os comandos DX variam de -1 a 1.**
* **Os comandos DZ variam de -1 a 1.**
* **Os comandos ZX variam de -60 a 60.**
* **Os comandos AS variam de -25 a 120.**
* **O slider EyeX varia entre -10 e 10.**
* **O slider EyeY varia entre 0 e 10.**

**Projecto Realizado por:  
Pedro Rocha nº45323**

**Emanuel Leston nº 48299**





